# Estructura de la clase 8:

# Primera Parte

## Hacer el componente readMore (Ej9 JQuery)

* Analisis de estrategia. 5 min cada uno.
* Encapsulamiento de jQuery para uso de varios componentes.
* Uso de document ready.

## Finalizar manejo de imágenes (Ej8 jQuery)

* Cargar distintas imágenes dependiendo del tamaño de la pantalla.
* Breakpoint change
* CenterElement: Header con jQuery.
* Evento resize.

## StopPropagation

* Ver ejercicio 10.

## On y off.

* Ver ejercicio 10 con el menú.
* AddEventListener y remove Event isted.
* Bin, unbind.

**Ejercicio: Teléfono**

* Maquetar el teclado del Telefono y un display
* Los botones deberan ser clickeables y mostrar lo clickeable en el display
* Adicionalmente capturar el teclado para marcar y mostrar en el display
* El teclado tendrá 2 botones:
  + El primer botón va a ser agregar contacto. El cual pedirá un nombre y agrgará el contacto a la base de datos y en el localStorage.
  + Renderizar la lista de contactos.
  + El segundo botón llamará por teléfono. En caso de encontrar el contacto en la base, dirá “Llamando a NOMBREDELCONTACTO”.
  + Cuando haga click en el contacto, llamar al contacto.

## Extras

* Ejercicio del teléfono.
* window.location
* Window.hash.
* Window.href

# Segunda Parte:

## Sincrónico vs Asincrónico

**Sincrónico o estructurado**

* Cómo funciona la página web: En las operaciones sincronicas el usuario tiene que esperar la respuesta del servidor para seguir operando. Nosotros hacemos una request http. Se hace con cierta información a un server y este nos envía una respuesta haciendo que nuestra página se recargue.

**Asincrónico**

* El usuario puede seguir ejerciendo control sobre la aplicación mientras se procesa la request. Ejemplo, una operación asincrónica es aquella la cual Uso de setTimeOut.

## Ajax

AJAX, acrónimo de Asynchronous JavaScript And XML (JavaScript asíncrono y XML, o **XMLHttpRequest (XHR** ).  Es una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas o RIA (Rich Internet Applications). Estas aplicaciones se ejecutan en el cliente, es decir, en el navegador de los usuarios mientras se mantiene la comunicación asíncrona con el servidor en segundo plano. **Permite comunicarse con el servidor sin necesidad de recargar la página.**

Las peticiones Ajax son ejecutadas por el código JavaScript, el cual envía una petición a una URL y cuando recibe una respuesta, una función de devolución puede ser ejecutada la cual recibe como argumento la respuesta del servidor y realiza algo con ella. . Debido a que la respuesta es asíncrona, el resto del código de la aplicación.

JSON nació como una alternativa a XML: nació como una alternativa a un xml.

Una de las mayores ventajas que tiene el uso de JSON es que puede ser leído por cualquier lenguaje de programación. Por lo tanto, puede ser usado para el intercambio de información entre distintas tecnologías.

**GET/POST**

Los dos métodos HTTP más comunes para enviar una petición a un servidor son GET y POST. El método GET debe ser utilizado para operaciones no-destructivas — es decir, operaciones en donde se esta “obteniendo” datos del servidor, pero no modificando.

Generalmente, la información enviada al servidor, es enviada en una cadena de datos (en inglés query string). El método POST debe ser utilizado para operaciones destructivas — es decir, operaciones en donde se está incorporando información al servidor. Por ejemplo, cuando un usuario guarda un artículo en un blog, esta acción debería utilizar POST

* Application Programming interface.
* Hay APIs para todo: Para comuncarse con el sitema operativo, redes sociales, Facebook., youbube.. Google maps.
* Permiten hacer el uso de funciones públicas que es´tan en otro lado.
* Otras país son de código abierto, lo que permite a la gente colaborar.

Ejercicios 1,2,3 y 4 de Ajax.

Repasar conceptos de programación funcional.